

Konzept zu „Der Schatz des Herrn Presper“			
Projektart/-form	Das sportspezifische Projekt soll die im Lehrplan festgeschriebenen Inhalte der Fächer (Mathe & Sport), mit den Fächern verbundenen Kompetenzen, Perspektiven sowie soziale Fähigkeiten, verbinden (Crossover).		
Übergeordnetes Projektziel	Durch das Projekt soll die Problemlöse-Kompetenz der Schüler*innen, als auch die Team- und Kooperationsfähigkeit verbessert werden.		
Rahmenbedingungen	Klassenstufe: 8 / 3 Tage à 4-6 Schulstunden		
Projekttag / -einheit	Tag 1	Tag 2	Tag 3
Tagesschwerpunkt	Es sollen Kooperationsspiele gespielt, bei denen Rätsel gelöst werden müssen.	Schnitzeljagd= Verschiedene Rätsel müssen mit Hilfe der Actionbound-App gelöst werden.	Es sollen zur Aufwärmung verschiedene Übungen im Tabata-Stil durchgeführt werden. Danach geht es auf das Eis und es beginnt ein Fragespiel.
Tagesziel	Die Schüler*innen lernen das gegenseitige Wahrnehmen, Zuhören und Akzeptieren.	Die Schüler*innen lernen selbständig Lösungswege zu entwickeln, um Problemstellungen zu lösen.	Die Schüler*innen lernen verbessern ihre Bewegungskompetenzen und übertragen neu kennengelernte Spielformen.
Ort / Infrastruktur	Sporthalle, Schulhof, Außengelände	Sporthalle, Schulhof, Außengelände	Schlittschuhhalle