

### Konzept zu „Willigis Castle“

<b>Projektart/-form</b>	Das facherweiternde Projekt soll den Schüler*innen ein mehrperspektivischen Unterricht bieten, der den Erwerb von Handlungs- und Bewegungskompetenzen beinhaltet.		
<b>Übergeordnetes Projektziel</b>	Das Projekt soll den Schüler*innen auf vielfältigste Weise neue Bewegungsmöglichkeiten aufzeigen, um die Kreativität und Teamfähigkeit zu fördern.		
<b>Rahmenbedingungen</b>	Klassenstufe: 9 / 3 Tage à 4-6 Schulstunden		
<b>Projekttag / -einheit</b>	Tag 1	Tag 2	Tag 3
<b>Tagesschwerpunkt</b>	Die Schüler*innen spielen am Anfang Vertrauensspiele.	Es gibt „kreative Phasen“ (T-Shirt bemalen) und zusätzlich müssen die Schüler*innen Ihre eigenen Spiele/ Hindernisparcours entwickeln (+Selbstreflexion).	Die Schüler*innen können Ihre selbst erstellten Spiele noch verbessern und danach werden diese als große Gruppe ausprobiert.
<b>Tagesziel</b>	Bei den Schüler*innen wird das Teambuilding gestärkt + Rücksichtnahme untereinander.	Die Schüler*innen stärken das selbstständige Arbeiten.	Die Schüler*innen erleben körperliche Grenzerfahrungen und entwickeln Strategien, um das Spiel/ Parcours zu bewältigen.
<b>Ort / Infrastruktur</b>	Sporthalle, Schulhof, Beachfeld	Sporthalle	Sporthalle, Schulhof, Rasenplatz