

Konzept zu „Dein Sport“

Projektart/-form	Das Projekt verfolgt die Idee der Crossover-Sportarten und es sollen sportspezifischen Element einer Sportart in eine andere übernommen werden.		
Übergeordnetes Projektziel	Das Projekt definiert sich durch das Ziel, dass Schüler*innen im Prozess des kreativen Gestaltens einer eigenen Crossover Sportart in Kleingruppen Handlungs- und Entscheidungsfähigkeiten im und durch Sport weiterentwickeln.		
Rahmenbedingungen	Klassenstufe: 8 / 3 Tage a' 5-6 Schulstunden		
Projekttag / -einheit	Tag 1	Tag 2	Tag 3
Tagesschwerpunkt	Am ersten Tag soll in der ersten Hälfte Ultimate Frisbee eingeführt werden, bei der im Anschluss unterschiedliche Variationsmöglichkeiten ausprobiert werden. Das Gleiche findet in der zweiten Hälfte mit der Sportart Indica statt.	Am zweiten Tag sollen die Schüler*innen mithilfe des Begriffes der Crossover Sportarten ein eigenes Cross-Over-Spiel in Kleingruppen erstellen.	Am dritten Tag soll die ganze Klasse jedes einzelne Cross-Over-Spiel einmal gespielt haben (+Erklärung des Spieles). Im Anschluss von jedem Spiel findet eine gemeinsame Reflexion statt.
Tagesziel	Die Sachkenntnisse sollen durch spielerisches Erleben und reflektieren von Spielmodifikation, während des Spielens der Crossover Sportarten Ultimate Frisbee und Indica, vermittelt werden.	Die Schüler*innen sollen basierend auf ihren Sinnperspektiven, die Lieblingsaspekte ihrer Sportart kombinieren oder neue Sportarten kennenlernen.	Die Schüler*innen sollen durch eine kleine Präsentation ihre Präsentationsfähigkeit verbessern und durch das selbständige Arbeiten und das Organisieren ihres Spieles/Sportart, die Organisationsfähigkeit verbessern.
Ort / Infrastruktur	Sporthalle, Frisbees, Indica, Musikbox	Sporthalle, Regelbücher, Arbeitsblätter zur Unterstützung, Plakate für die Vorstellung	Sporthalle, nötige Materialien für die Spiele