

<b>Konzept zu „Fighting Knights – Erkämpfe dich zum Ritter“</b>			
<b>Projektart/-form</b>	Es handelt sich um ein fächerübergreifendes Konzept, in dem Sport mit den Fächern Geschichte und Kunst verknüpft wird, eingegliedert in den Abenteuer- und Erlebnissport		
<b>Übergeordnetes Projektziel</b>	Die Lernenden bewältigen einzeln und in Gruppen körperliche Herausforderungen, lernen das Sportspiel Jugger kennen und treten unter geltendem Regelwerk in Teams in einem Turnier der Ritter gegeneinander an		
<b>Rahmenbedingungen</b>	Klassenstufe: 9 / 3 Tage je 9-14 Uhr		
<b>Projekttag / -einheit</b>	Tag 1	Tag 2	Tag 3
<b>Tagesschwerpunkt</b>	Die Lernenden werden in das Thema Mittelalter und Rittertum eingeführt. Die Lernenden müssen diverse körperliche Herausforderungen meistern und probieren sich mit den Jugger-Materialien aus (Umgang mit Pomphen, Kampfchoreografie & Einzel- und Zweierduelle)	Die Lernenden teilen sich in Kleingruppen auf und zeichnen ein eigenes Wappen auf eine Flagge. Aufbauend auf Tag 1, werden ihnen die Juggerregeln nähergebracht, sodass im Anschluss zum ersten Mal das Zielspiel Jugger im 5v5 gespielt werden kann	Die Lernenden veranstalten ein großes Ritterturnier, bei dem sie in Kleingruppen einen Einmarsch in die Arena planen und danach in verschiedenen Disziplinen gegeneinander antreten (Lanzenkämpfe auf einer Bank, Capture the Flag und Jugger)
<b>Tagesziel</b>	Die Lernenden sollen körperlich herausgefordert werden, durch eine Kampfchoreographie ihre Kreativität ausleben und durch Einzel- und Zweierduelle eine erste Erfahrung mit den unterschiedlichen Pomphen machen.	Das künstlerische Geschick der Lernenden wird gefördert. Durch die Erweiterung der Regeln wird zum ersten Mal das Zielspiel Jugger gespielt, ebenso als Vorbereitung auf das Ritterturnier an Tag 3	Am Ende von Tag 3 beherrschen die Lernenden den Umgang mit den Jugger-Materialien und können unter Berücksichtigung der Regeln damit Jugger und Capture the flag spielen.
<b>Ort / Infrastruktur</b>	Rasenfläche / Halle	Rasenfläche / Halle	Rasenfläche / Halle