

Konzept zu „Catch me if you can - Filmreife Performance “

Projektart/-form	Fächerübergreifendes Projekt der Fächer Sport & Darstellendes Spiel		
Übergeordnetes Projektziel	Die Lernenden sollen am Ende einen Videoclip der Verfolgungsjagd erstellen. Zu beachten sind dabei verschiedene Gestaltungskriterien, das grob vorgegebenen Drehbuch, sowie Aspekte der Videobearbeitung. Außerdem werden unterschiedliche Parkourelemente bei der Verfolgung demonstriert.		
Rahmenbedingungen	Klassenstufe: 8 / 3 Tage a' 2-4 Schulstunden		
Projekttag / -einheit	Tag 1	Tag 2	Tag 3
Tagesschwerpunkt	Auffrischung der Parkourelemente & Spielerische Einführung in Aspekte des Darstellenden Spiels	Überarbeiten des Drehbuchs und Umsetzung eigener Ideen unter Berücksichtigung der Gestaltungskriterien	Aufnahme und Bearbeitung des finalen Runs & Präsentation der Ergebnisse
Tagesziel	Die Lernenden sollen verschiedene Parkourelement beherrschen und sammeln erste Erfahrungen im Bereich Darstellendes Spiel/Improvisation	Die Lernenden Interpretieren und gestalten ihr Drehbuch und setzten es nach eigenen Ideen um	Die Lernenden erstellen ihr Video und schneiden dies für eine endgültige Version. Außerdem präsentieren Sie ihre Ergebnisse vor der Gruppe
Ort / Infrastruktur	Sporthalle	Sporthalle / Turnhalle	Sporthalle / Turnhalle