

Konzept zu „Piratenreise um die Welt“			
Projektart/-form	Fächerübergreifendes Projekt, indem Sport mit Erdkunde verknüpft wird.		
Übergeordnetes Projektziel	Die Schüler*innen sollen in die Rolle von Piraten schlüpfen und durch die Welt der Piraten diverse Bewegungsaufgaben erleben, sowohl einzeln als auch im Team.		
Rahmenbedingungen	Klassenstufe: 10.-12. Klasse (8,9) Dauer: 3 Tage, 4-6 Stunden		
Projekttag / -einheit	Tag 1	Tag 2	Tag 3
Tagesschwerpunkt	Einstieg in die Projektstage, Kennenlernen, Grundlagen und Regeln	Bewegungsabläufe üben, Vertrauens- und Kooperationsspiele, Materialien vorbereiten	Durchführung des großen Projekttages, Teamorientierte Schatzsuche mit Bewegungs-, Denk-, und Kooperationsaufgaben
Tagesziel	Die Schüler*innen werden in das Projekt eingeführt, lernen ihr Umfeld und die neuen Gegebenheiten kennen, Stärkung von Teamgeist	Die Schüler*innen erlernen Miteinander und mit ihrem Umfeld umzugehen, werden aktiv im Team	Die Schüler*innen lernen teamorientiert zu einem Ziel dem Schatz hinzuarbeiten, Bewegungs-, Denk- und Kooperationsaufgaben
Ort / Infrastruktur	Sporthalle	Sporthalle	Sporthalle